



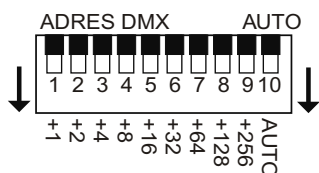
KONWERTER DMX DO WS2811 S11A



Konwerter S11A umożliwia sterowanie cyfrowymi pikselami LED za pośrednictwem sygnału DMX. Każdy piksel obsługiwany jest przez 3 kanały DMX. Pierwszy kolor pierwszego piksela posiada adres ustawiony za pomocą mikroprzełącznika. Piksel zajmuje 3 kanały tak więc kolejny piksel będzie miał adres większy o 3 od ustawionego.

Ustawianie adresu DMX.

Za pomocą mikroprzełącznika ("patyków") z boku urządzenia należy ustawić adres DMX. Przełączniki od 1 do 9 ustawiają adres. Przy każdym przełączniku podana jest liczba np. +32. Adres DMX to suma liczb będących przy tych przełącznikach, które ustawione są w dół (zgodnie ze strzałką). Przełączniki należy ustawiać końcówką długopisu lub innym cienkim przedmiotem. Ostatni przełącznik (numer 10) odpowiada za efekt testowy. Jeśli jest ustawiony w dół to konwerter będzie używał efektu testu gdy nie ma sygnału DMX.



Przykładowo:

- adres 1: przełącznik 1 – ON
- adres 9: przełącznik 1 i 4 – ON (1+8=9)
- adres 249: przełącznik 1,4,5,6,7,8 – ON (1+8+16+32+64+128 = 249)

Parametry konwertera.

-napięcie zasilania:

Wersja WS2811 S11A - 5...24V

Wersja WS2811 S11 - 5...12V

-obsługiwane układy scalone (diody cyfrowe): WS2811, WS2812S, WS2812B, WS2812D, WS2813, WS2815, WS2818, PD9823, SK6812, TM1803, TM1804, TM1809, UCS1903, UCS1909, UCS1912, UCS2903, UCS2909, UCS2912, APA104

-maksymalny prąd LED przy zasilaniu poprzez złącze śrubowe: 8A

w przypadku większego zapotrzebowania na prąd zasilanie do LED należy doprowadzić oddzielnie a do sterownika podłączyć tylko minus LED, plus zasilania oraz przewody sygnałowe (WYJ)

-wymiary: 60 x 84 x 30mm

Przykładowe podłączenie.

